

Місця сили

Останні сили «Драконячого гнізда» та «Храму Безодні» не вимагають розвертання, тож їх можна застосовувати кілька разів упродовж одного раунду.

«Храм Безодні». Його перша сила розвертає вертикально всіх активованих демонів (і ваших, і кожного суперника).

«Кришталевий палац». Його сила дає по 1 ПО за кожні 2 ваші артефакти (з округленням до меншого).

Часті питання

Питання: якщо для застосування сили треба скинути артефакт з руки, то чи отримаю я також 1 золото чи 2 будь-які есенції за це?

Відповідь: ні (для цього треба скинути артефакт окремою дією).

Питання: якщо для застосування сили треба розвернути інший артефакт, то чи можна водночас застосувати силу (чи сили) цього артефакту?

Відповідь: ні (ви виконуєте дію «застосувати силу», а розвертання артефакту – це лише частина оплати вартості застосування цієї сили).

Питання: чи можна до розвернутих компонентів застосувати силу, що дозволяє класти есенції на компоненти (наприклад, силою «Морської діви» покласти золото на розвернуту «Прокляту кухню»)?

Відповідь: так.

Питання: чи можна застосовувати до колод суперників сили, що дозволяють подивитися і повернути назад верхні карти колод?

Відповідь: ні.

Питання: чи обов'язково для оплати вартості компонентів і сил брати есенції з особистого запасу?

Відповідь: так (крім ситуацій, коли вказано інше; як-от друга сила «Атанора» витрачає запал з карти самого «Атанора»).

Питання: якщо я не хочу пасувати, чи можу я у свій хід застосувати силу, що не матиме ефекту?

Відповідь: так, якщо можете повністю заплатити її вартість.

Питання: чи діють сили, що стосуються перевірки умов перемоги («Золота статуя» чи «Темний собор»), під час перевірки посередині раунду (як-от через силу «Коралового замку») та перевірки наприкінці раунду?

Відповідь: так.



Приготування

2-5	Монументи	Місця сили
2	7	4
3	10	5
4	12	6
5	14	7

Зберігання компонентів

Компоненти цього доповнення можна зберігати в коробці з базовою грою. Покладіть сувої в заглиблення під комірками для місць сили, а нові карти, есенції, магичні предмети й місця сили додайте до відповідних компонентів базової гри.

Творці гри

Автор гри та правил
Том Леманн

Графічний дизайн
Сіріль Дожан

Обкладинка та ілюстрації
карт
Жульєн Дельваль

Виробництво
Тед А. Марріоті

Тестувальники

Діджей Бирн, Метт Кемпбелл, Джессіка Дейвіс, Сью Грір, Лукас Гедгрєн, Браян і Томмі Говарди, Ієн Мекі, Кейт Редфорд, Джефф Роулінгз, Дейвід Сідор, Джефф Спір, Ноа Стерн, Джеймс Садд, Едвард Алер, Лу Вейнрайт, Тім Велч та багато інших. Дякуємо всім!

Особливу подяку автор гри виказує
Вільяму Аттіа та Конні Ріктер.

Українське видання



Керівник проєкту: Олександр Ручка

Переклад: Святослав Михаць

Редактор: Сергій Лисенко

Випускова редакторка: Алла Костовська

Неоціненна допомога: Анна Вакуленко, Артур Патрихалко,

Ганна Жукова, Дмитро Науменко, Сергій Ішук та Сергій Тодоров



Sand Castle Games

304 S. Jones Blvd #3342,
Las Vegas NV 89107 - USA

Res Arcana / Lux et Tenebrae © 2019 - 2022 / Sand Castle Games Inc.



Tom Lehmann

Res Arcana

Доповнення 1

Lux et Tenebrae™

В темному соборі маг використовує могутність демонів для посилення своїх заклинань. В алхімічній лабораторії вішун створює сувій знищення. А десь неподалік бард і володарка звірів шукають веселкового дракона й золотого лева, щоб стримати сили темряви.

Lux et Tenebrae™ («Світло й Темрява») – перше доповнення до настільної гри *Res Arcana*. Воно збільшує кількість гравців до 5, додає новий тип артефактів (демони) і сувої – одноразові сили, які можна здобути в одному раунді та використати в будь-якому наступному. Також у грі з'являються нові маги, чарівні предмети, монументи, місця сили й артефакти.



Вміст гри



2 місця сили (двосторонні)

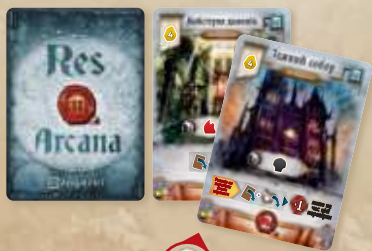
12 карт артефактів



4 карти магів



4 карти монументів



позначка доповнення



демон



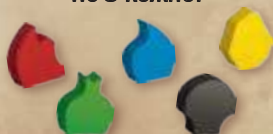
2 магичні предмети



8 сувоїв



25 маркерів есенцій,
по 5 кожної



Приготування

Об'єднайте компоненти базової гри й доповнення.

Тепер у Res Arcana можуть грати до 5 учасників. Кількість місць сили й монументів у партії залежить від кількості гравців (див. таблицю нижче). Однак вам завжди доступні всі чарівні предмети.

2-5	Монументи	Місця сили
2	7	4
3	10	5
4	12	6
5	14	7

Перетасуйте всі карти монументів. Візьміть указану кількість карт із колоди й покладіть їх стосом долілиць. Невикористані карти поверніть у коробку, не дивлячись на них. Потім візьміть із цієї колоди 2 верхні карти монументів і покладіть їх горілиць у центрі стола.

Перетасуйте всі місця сили, не дивлячись на них (наприклад, під столом) і викладіть потрібну кількість (див. таблицю) в центрі стола випадковою стороною догори. Невикористані місця сили покладіть у коробку.

Викладіть 8 сувоїв горілиць у центрі стола.

Решту приготувань виконують так само, як у базовій грі.

Примітка. З новими правилами партії вдвох стають напруженішими, а партії вчотирьох – відносно спокійнішими. Наполегливо радимо вам грати за правилами доповнення.

Перебіг гри

Гра триває за базовими правилами з такими доповненнями:

Сувої. Гравець може взяти сувій зі стола за допомогою сили чарівного предмета «Напис». Отриманий сувій можна зберегти й використати в будь-якому наступному раунді, виконавши дію із застосування сили (або як силу реакції «Щита»). Застосувавши силу сувою, покладіть його в центрі стола, звідки його можна буде знову взяти за допомогою предмета «Напис».

Відновити. Сувій «Відновлення» і перша сила «Демонологіні» дозволяють гравцеві повернути будь-яку карту зі свого скиду на руку. Якщо у скиді немає карт, то цей ефект не діє.



Роз'яснення компонентів

Маги

«Бард». Скидаючи артефакт, що належить до кількох типів, ви все одно отримуєте 2, а не 4 золота (адже всі типи відокремлені знаком «/»).
«Одержимий демоновбивця». Застосовуючи його першу силу, враховуйте всіх демонів суперника (і підготовлених, і активованих).

Артефакти

«Пекельна машина». Перша сила дозволяє «захистити» деякі ваші есенції від втрати життя (ви переміщуєте їх з вашого запасу есенцій). Друга сила дозволяє під час виконання дій перемістити всі есенції з будь-якого вашого компонента (як-от з цього, «Автоматона» чи «Скарбниці») у ваш запас.

«Одержимий демоновбивця». Застосовуючи його першу силу, враховуйте всіх демонів суперника (і підготовлених, і активованих).

«Темна постать». Якщо перед застосуванням його першої сили у вашій колоді й скиді загалом є лише 1 карта, то візьміть 1 карту й не скидайте карт.

«Флакони світла». Сила реакції цього артефакту діє, навіть якщо ця карта розвернута.

Магічні предмети

«Ілюзія». Обидві сили цього предмета – це сили реакції, що дозволяють застосовувати їх разом з однією з ваших сил.

Приклад. Ви взяли «Лігво дракона», але не маєте драконів на столі. Можете застосувати останню силу «Лігва дракона», розвернувши його, а замість дракона розвернути «Ілюзію» та скинути 2 есенції. Отже, ви оплатили вартість застосування сили й можете покласти 2 золота на «Лігво дракона» (що потім дасть вам 2 ПО).

Приклад. Якщо ви застосовуєте силу «Бестіарію чарівника» для перевірки умов перемоги й маєте «Ілюзію», то можете застосувати її реакцію, щоб розвернути цей предмет як істоту заради 1 ПО або як дракона (заплативши 2 есенції) заради 2 ПО. Однак цю реакцію не можна застосувати під час перевірки умов перемоги, яку виконує інший гравець, адже не ви застосовуєте цю силу.

Сам по собі предмет «Ілюзія» – це не істота й не демон, тож його не можна підготувати (розвернути вертикально) за допомогою сил «Друїдки» чи «Храму Безодні».

Сувої

«Проекція». Гравець може обміняти будь-яку кількість есенцій одного типу на золото за курсом 3 до 1 (округлення до меншого). Наприклад, віддати 15 есенцій спокою, щоб узяти 5 золота.

